

반도체시스템공학과 교육과정 이수체계도

구분	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
교양	중점 교양	크로스오버1 (2)	크로스오버3 (2)					
	기초 교양	문제해결을 위한 글쓰기 (3) 프로네시스 세미나 (2)	의사소통영어 (3) 미래사회와 소프트웨어 (3)			커리어 디자인2 (1)		
	핵심 교양	1영역 (공학윤리와 토론) 2영역 (역사, 사상, 문화)영역 (택1) 4영역 (사회, 제도, 세계)영역 (택1) 6영역 (수리, 정보, 기술)영역 (컴퓨터프로그래밍 교과목으로 대체)						
	창의	창의영역 교과목 택1 (3)						
	SW-AI	일반교양 7영역 택1 (3) (객체지향프로그래밍 교과목으로 대체)						
	계열 교양	일반수학1 (3)	일반수학2 (3)	공업수학1 (3)	공업수학2 (3)			
전공		물리학1 (3) 물리학실험1 (1)	물리학2 (3) 물리학실험2 (1)	일반화학 (3) 일반화학실험 (1)	선행대수 (3)			
		컴퓨터 프로그래밍 (3)		객체지향 프로그래밍 (3)				
	공통 과정	반도체시스템 개론 (3)	회로이론1 (3) 전자기학1 (3) 반도체전기 기초실험1 (1) 디지털 논리회로 (3)	전자회로1 (3) 신호및시스템 (3) 반도체전기 기초실험2 (1) 물리전자 (3)	확률변수 (3)			반도체시스템 종합설계 (3)
	집적회로 및 시스템 설계		회로이론2 (3)	디지털시스템설계 (4) 전자회로2 (3) 디지털 신호처리 (3)	이날로그 집적회로설계 (4) 디지털 집적회로설계 (4) 컴퓨터구조 (3) 마이크로 프로세서응용 (3)			메모리반도체설계 (3) 시스템반도체설계 (3) 혼성신호 집적회로설계 (4)
	소프트웨어		객체지향 프로그래밍 응용 (3) 자료구조 (3)	시스템 프로그래밍 (3) 알고리즘 (3) 기계학습 (3)	운영체제 (3) 인공지능응용 (3)			디지털영상처리 (3) 컴퓨터비전 (3) 데이터베이스 (3)
	반도체 소자-공정			전자기학2 (3)	반도체소자 (3) 나노집적 반도체소자 (3)			집적회로공정 (3)

전공필수
 전공선택